

S.T.A.L.K.E.R.

Errata

v1.0 (1. 1. 2026)



Vážení hráči,

děkujeme, že jste si pořídili hru S.T.A.L.K.E.R.: Desková hra. Tento dokument obsahuje opravy a upřesnění, která mají za cíl vylepšit váš herní zážitek.

Rádi bychom na tomto místě přiznali, že některé chyby pocházejí od původního vydavatele a my jsme je převzali, aniž bychom si jich všimli. Jiné vznikly naší chybou během překladu, korektur nebo přípravy k produkci. Za tyto nedostatky se upřímně omlouváme. Další změny udělal původní vydavatel až po odevzdání překladu. Některé úpravy jsou pak pouze zpřesněním nejasných formulací.

Pokud byste během hry narazili na jakýkoli překlep, chybu, nejasnost nebo jinou nedokonalost, budeme velmi vděční, když nás o tom informujete. Kontaktovat nás můžete e-mailem na adrese hlasenichyb@foxinthebox.cz nebo prostřednictvím našeho *Discordu* (<https://discord.gg/SJetCe4tCD>). Vaše zpětná vazba je pro nás nesmírně cenná.

Děkujeme vám za veškeré dosavadní i budoucí podněty a za vaši podporu. Velmi si jí vážíme.

Tým Fox in the Box

Pravidla hry

- str. 22 Radiace, druhý odstavec: „Kdykoli posunete dolů jeden ze svých žetonů tahu (obvykle provedením ) , a pokud jste v průběhu provedené akce zůstali na poli s  , vstoupili na něj, opustili jej, nebo prošli...”

Karty

Karta anomálie Magnet: „**Nepřítelé:** Pohnou se směrem k poli s ohniskem této anomálie a ztratí 6 BZ za každé pole, na něž při tomto pohybu vstoupí. Jejich pohyb...”